

## Jeu de rôle : Tutorat - Grille d'observation

	Le tuteur :	+	↗
<b>Avant</b>	1. Présente les objectifs d'apprentissage à l'apprenant.		
	2. Prête attention à ses réactions.		
	3. Explique à l'apprenant quelles approches pédagogiques il va utiliser pour chaque objectif		
	4. Pose des questions ouvertes		
	5. Pose des questions pour anticiper d'éventuels problèmes		
	6. Facilite le questionnement de l'apprenant et répond à ses questions		
<b>Pendant</b>	7. Mémorise (note) les points à discuter après l'accompagnement		
	8. Encourage l'apprenant		
	9. Si le tuteur fait une démonstration, il explique oralement ce qu'il fait et <u>pourquoi</u>		
	10. Si l'apprenant pratique seul, il est autonome		
	11. Le tuteur s'assure que le dossier est correctement traité et le bénéficiaire (ex : justiciable) est « sécurisé »		
	12. Le tuteur intervient s'il y a des problèmes ou des difficultés		
<b>Après</b>	13. Le tuteur propose à l'apprenant de s'auto évaluer. Il le guide, si besoin, avec quelques questions générales		
	14. Le tuteur reformule et insiste sur les aspects positifs		
	15. Le tuteur aide l'apprenant à identifier ses points faibles		
	16. Le tuteur se focalise sur des aspects spécifiques à faire progresser et non sur des généralités. Il propose de nouveaux objectifs et/ou des solutions		